

## Anwendungen

**Lehre:** EToys (Squeak), SqueakBot, BotsInc, Scratch ...

**Multimedia:** Sophie, OpenCroquet, Plopp ...

**Web Entwicklung:** Seaside, Aida, Komanche, Swazoo ...

**Persistenz:** Objektorientierte Datenbanken (Magma, GemStone), Relationale Datenbanken (MySQL, PostgreSQL), Objektrelationales Mapping (Glorp).



Eine Mal-Session mit Plopp

## Glossar

**Image:** Die Smalltalk-Umgebung beinhaltet einen persistenten Objektspeicher, das Image. Im Image werden alle Klassen- und Methoden-Objekte des Systems und somit sein gesamter Source-Code gespeichert, aber auch der aktuelle Zustand aller Werkzeug-Objekte wie Klassenbrowser, Inspektoren oder Debugger.

**Virtuelle Maschine:** Eine virtuelle Maschine ist ein Programm, das fähig ist, andere Programme auszuführen und damit die Portabilität von Anwendungen erleichtert.

**Reflektion:** Eine Sprache nennt man reflektiv, wenn sie Mechanismen beinhaltet, mit deren Hilfe man Code zur Laufzeit betrachten und ändern kann.

**Dynamische Typisierung:** Einige Sprachen zwingen die Entwickler den Typ jeder Variable (Integer, String ...) anzugeben. Dies nennt man statische Typisierung. Mit dynamischer Typisierung limitiert man Variablen nicht auf einen gegebenen Typ.

## Bücher

- Eine Vielzahl von frei verfügbaren Büchern:  
<http://stephane.ducasse.free.fr/Books.html>
- Smalltalk im Allgemeinen
  - *Smalltalk with Style* (Edward Klimas, Suzanne Skublics and David A. Thomas, frei verfügbar)
  - *Smalltalk by Example: the Developer's Guide* – (Alec Sharp, frei verfügbar)
- Squeak im Besonderen
  - *Squeak by Example* – (2007, frei verfügbar)
  - *Powerful Ideas in the Classroom* (BJ Allen-Conn und Kim Rose)

## Veranstaltungen

- Konferenzen der European Smalltalk User Group (ESUG). Seit 1993, industrielle und akademische Smalltalker treffen sich in einem europäischen Land.  
<http://www.esug.org/conferences>
- Jährliche Konferenz in Nord-Amerika, organisiert vom STIC (<http://www.stic.st>)  
<http://www.smalltalksolutions.com/>

## Internet

- Offizielle Squeak-Website:  
<http://www.squeak.org>
- EToys:  
<http://www.squeakland.org>
- Seaside:  
<http://www.seaside.st>
- Wiki:  
<http://wiki.squeak.org>
- News:  
<http://news.squeak.org>
- Deutschsprachig:  
<http://squeak.de>

# Smalltalk

eine rein  
objektorientierte  
Programmiersprache  
und dynamische  
Entwicklungsumgebung



